

## Aplikasi Belajar Bahasa Daerah Pulau Taliabu Berbasis Android

Rosmiati<sup>1)</sup>, Julham La Dame<sup>2)</sup> Safril Saya<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup> Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Makassar  
[rosmiati.dty@uim-makassar.ac.id](mailto:rosmiati.dty@uim-makassar.ac.id), [julhamladame@gmail.com](mailto:julhamladame@gmail.com),  
[safriksaya@gmail.com](mailto:safriksaya@gmail.com)

### Abstract

*The progress of the times has brought various changes in various fields of human life, one of which is the use of regional languages. Taliabu Island is one of the areas within the province of North Maluku, which has its native language or Taliabu language. Currently the use of the Taliabu language has been forgotten by the people of the area, this is built by technological advances that continue to develop, making people forget the importance of culture which should be preserved as the identity of the area. This study aims to build a local language learning application for the island of Taliabu using android as a platform to make it easier for people there or to take the initiative to learn Taliabu. Selection of android as the operating system, because android is currently widely used, ranging from adults to even children, this will have a positive impact to help local governments who are trying to preserve regional culture, one of which is the Taliabu area. Applications will be built using the RAD (Rapid Application Development) method as a system development method, which consists of several stages of work, namely the analysis, design, coding and testing stages. The application of the dictionary for the local language of Taliabu Island based on Android can be translated into Indonesian - Taliabu and Indonesian - Maluku. The resulting output is the form of the translated text and the vocabulary that you want to know the meaning.*

**Keywords:** *Android, Rapid Application Development, Regional Language Dictionary, Taliabu*

### PENDAHULUAN

Indonesia merupakan negara kepulauan yang memiliki suku bangsa, budaya, dan bahasa yang di mana setiap bahasa menjadi sarana komunikasi yang sangat penting dalam melakukan interaksi. Pentingnya komunikasi dalam bentuk bahasa yang terarah dari kedua belah pihak dalam berinteraksi menjadi tolak ukur sampai tidaknya pesan yang disampaikan tersampaikan. Dengan berkembangnya globalisasi dan modernisasi pada abad ini mengakibatkan berbagai bahasa lokal mengalami kepunahan dan sebagian dalam ancaman kepunahan. Hal tersebut terjadi karena kecenderungan kaum muda sekarang lebih aktif berinteraksi dengan dunia global [1].

Kabupaten Pulau Taliabu adalah salah satu kabupaten yang terletak di Provinsi Maluku Utara, yang memiliki bahasa

daerah yang disebut dengan Bahasa Taliabu. Bahasa Taliabu termasuk salah satu bahasa yang terancam punah karena pengaruh bahasa mayoritas atau bahasa Maluku. Kepunahan bahasa-bahasa daerah merupakan fenomena yang harus disikapi secara arif. Upaya antisipatif dan serius perlu dilakukan. Seharusnya perlu dilakukan langkah-langkah inovasi kreatif lewat media digital yang dapat mempermudah dalam mempelajari bahasa-bahasa daerah, untuk itu maka peneliti akan membuat atau merancang aplikasi belajar bahasa daerah pulau Taliabu berbasis android sebagai media edukasi.

Pemilihan sistem operasi android dikarenakan pada saat ini aplikasi berbasis android menjadi salah satu teknologi yang banyak digunakan untuk membantu memudahkan manusia dalam

melakukan komunikasi dan mendapatkan informasi. Smartphone dengan sistem operasi android telah banyak digunakan mulai dari kalangan anak-anak hingga dewasa, ini akan memiliki nilai positif untuk mengembangkan aplikasi-aplikasi sebagai media pembelajaran. Untuk itu peneliti akan memilih sistem operasi android sebagai platform dari aplikasi belajar bahasa daerah pulau Taliabu.

## KAJIAN LITERATUR

### Aplikasi

Secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Menurut kamus komputer eksekutif, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan [2].

### Pengertian Bahasa

Bahasa adalah alat komunikasi antaranggota masyarakat berupa lambang bunyi yang dihasilkan oleh alat ucap manusia. Pengertian bahasa itu meliputi dua bidang. Pertama, bunyi yang dihasilkan oleh alat ucap dan arti atau makna yang tersirat dalam arus bunyi itu sendiri. Bunyi itu merupakan getaran yang merangsang alat pendengaran kita. Kedua, arti atau makna, yaitu isi yang terkandung di dalam arus bunyi yang menyebabkan adanya reaksi terhadap hal yang kita dengar. Untuk selanjutnya, arus bunyi itu disebut dengan arus ujaran [3].

### Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android Inc, dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya

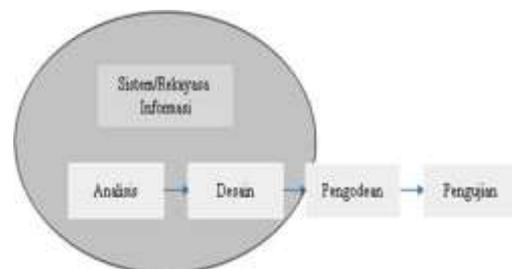
pada tahun 2005. Sistem operasi ini di rilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya Open Handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi yang bertujuan untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler [4].

## METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini dengan menggunakan *Metode Rapid Application Development (RAD)* yang sesuai untuk menghasilkan sistem perangkat lunak dengan kebutuhan yang mendesak dan waktu yang singkat dalam penyelesaiannya [5].

### Model Waterfall

Model air terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model *sekuensial linier (sequential linear)* atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut mulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun [6].



Gambar 1. Ilustrasi model waterfall

1. Analisa kebutuhan perangkat lunak  
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk memspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang focus pada desain program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka,

dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranlasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program  
Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian  
Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan dengan meminimalisir kesalahan atau (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintanance*)  
Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user, perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

#### **Metode Pengumpulan Data**

Pada metode pengumpulan data, peneliti menggunakan beberapa metode yang dijadikan sebagai cara pengumpulan data yang dibutuhkan, yaitu:

1. Observasi Penelitian dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data yang dibutuhkan sebagai variable utama. Misalnya: Bahasa Indonesia, Bahasa Maluku, dan Bahasa Taliabu.
2. Studi literatur dilakukan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Informasi itu dapat

diperoleh dari buku-buku ilmiah, laporan penelitian, karangan- karangan ilmiah, jurnal, tesis dan disertasi peraturan-peraturan, ketetapan-ketetapan, buku tahunan, ensiklopedia dan sumber-sumber tertulis baik tercetak maupun elektronik lain.

3. Wawancara Penelitian dilakukan dengan proses tanya jawab dengan bapak Anwar Tamimi selaku tokoh adat daerah pulau Taliabu, terkait dengan materi-materi atau data- data yang diperlukan dalam pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Daerah Pulau Taliabu.

#### **Rancangan Jadwal Penelitian**

Rancangan penjadwalan dalam penelitian ini dapat dilihat pada tabel 1. Berikut:

Tabel 1. Rancangan jadwal penelitian.

No	Tahapan Penelitian	Bulan	Minggu
1	Survey lokasi	Agustus	Ke 1
2	Pengumpulan data	Agustus	Ke 2
3	Analisis sistem	Agustus	Ke 3
4	Perancangan sistem	September	Ke 1 dan 2
5	Coding	September	Ke 1,2,3,4
6	Pengujian program	Oktober	Ke 1,2,3

#### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam kasus bahasa daerah pulau Taliabu (Provinsi Maluku Utara), dapat disimpulkan bahasa Taliabu pada saat ini berpotensi mengalami kepunahan. Merosotnya jumlah penutur bahasa Taliabu menjadi faktor penting penyebab punahnya bahasa Taliabu. Generasi muda yang seharusnya menjadi penerus tidak lagi memiliki kepedulian atau loyalitas terhadap bahasa leluhur mereka.

##### **1. Perancangan sistem**

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan proses prosedur-prosedur untuk mendukung operasi sistem.

##### **2. Analisis sistem**

Sebelum membahas sistem secara umum dan terinci, terlebih dahulu akan dibahas mengenai sistem yang sedang berjalan dan sistem yang sedang diusulkan.

- Sistem yang sedang berjalan Berdasarkan analisis yang dilakukan penulis pada pembuatan aplikasi belajar bahasa daerah Pulau Taliabu berbasis android, menunjukkan bahwa sistem yang digunakan di Kabupaten Pulau Taliabu masih terbilang manual, walaupun sebenarnya ada buku terjemahan kata atau kamus kosa-kata yang diterbitkan secara manual dalam bentuk kertas namun memiliki resiko yaitu sewaktu-waktu bisa rusak dan sulit untuk dibawa kemanamana.
- Sistem yang akan dibuat Sistem sudah terkomputerisasi dan berbasis Android, erdapat menu kamus bahasa Taliabu yang memungkinkan pengguna mencari kata-kata dengan terjemahannya dari Indonesia, Maluku dan Taliabu. Terdapat menu kosa kata budaya dasar sehingga pengguna dapat dengan mudah melihat kata-kata budaya dasar yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Terdapat menu contoh-contoh percakapan seperti bentuk pertanyaan dan pernyataan sehingga pengguna dengan mudah dapat mempelajari bahasa Taliabu. Pengguna langsung dapat melihat contoh penyebutan angka pada menu penyebutan angka. Pengguna dapat melihat tentang Taliabu atau profil pulau Taliabu pada text button Tentang Taliabu. Pengguna dapat langsung membagi atau share aplikasi ini kepada teman

### Tampilan Hasil Antarmuka (Interface) Aplikasi

1. Tampilan Ikon Aplikasi Pada Smartphone Program ini akan diwakili oleh sebuah ikon sebagai jalan pintas untuk mengeksekusi Aplikasi Belajar Bahasa Daerah Pulau Taliabu. Berikut ini adalah tampilan ikon aplikasi belajar bahasa daerah pulau taliabu.



Gambar 2. Tampilan ikon aplikasi

2. Tampilan *Splash Screen* Aplikasi akan terlebih dulu menampilkan halaman *Splash Screen* selama 4 detik kemudian akan dilanjutkan ke menu utama aplikasi. Tampilan halaman *splash screen* bisa dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Hasil tampilan *splash screen*

3. Tampilan halaman Menu Utama Pada tampilan Menu Utama aplikasi, terdapat 4 menu yaitu Kamus Taliabu, Kosa Kata Budaya Dasar, Contoh Pertanyaan / Pernyataan dan Penyebutan Angka. Terdapat juga 3 *text button* pada bagian bawah tampilan menu yaitu: Tentang App, Share, dan Keluar. Seperti terlihat pada gambar 4.



Gambar 4. Hasil Tampilan Halaman Utama / Menu Utama Aplikasi

- Tampilan halaman Kamus Taliabu Jika memilih menu Kamus Taliabu maka akan menampilkan halaman Kamus Taliabu yang berisi pilihan berdasarkan terjemahan dari Indonesia-Taliabu Maluku dan Indonesia-Maluku. Seperti terlihat pada gambar 5.



Gambar 5. Halaman kamus Taliabu

- Halaman Indonesia - Taliabu Pada gambar 6 menampilkan halaman yang terjemahan dari Indonesia - Taliabu.



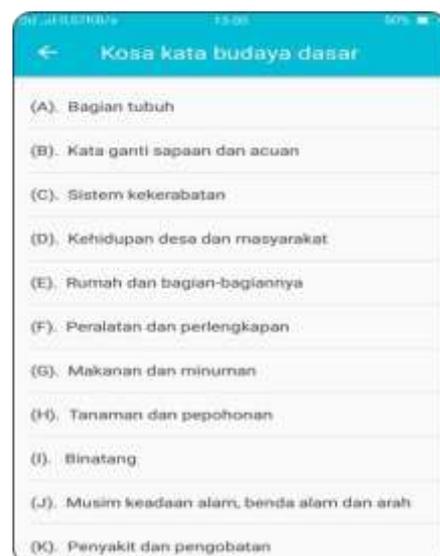
Gambar 6. Hasil Tampilan Halaman Indonesia - Taliabu

- Tampilan halaman Indonesia - Maluku Jika memilih pencarian kata berdasarkan Indonesia - Maluku maka aplikasi akan menampilkan halaman Indonesia - Maluku, seperti terlihat pada gambar 7.



Gambar 7. Hasil Tampilan Halaman Indonesia - Maluku

- Halaman Kosa Kata Budaya Dasar Jika memilih menu Kosa Kata Budaya Dasar, aplikasi akan menampilkan halaman Kosa Kata Budaya Dasar yang didalamnya berisi daftar kosa kata budaya dasar seperti pada gambar 8.



Gambar 8. Hasil tampilan halaman kosa kata budaya dasar

8. Tampilan halaman Contoh Pertanyaan / Pernyataan Pada gambar 31 adalah hasil tampilan halaman contoh Pertanyaan / Pernyataan yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari.



Gambar 9. Hasil tampilan halaman contoh pertanyaan / pernyataan

9. Halaman Penyebutan Angka jika user memilih menu Penyebutan Angka, maka aplikasi akan menampilkan halaman penyebutan angka serta dengan terjemahannya. Seperti pada gambar 10.



Gambar 10. Hasil tampilan halaman penyebutan angka

10. Tampilan halaman Tentang Taliabu Jika memilih *text button* Tentang

Taliabu maka akan menampilkan halaman yang berisi profil Kabupaten Pulau Taliabu terlihat seperti gambar 11. Apabila pengguna memilih *button* Lihat Peta, maka aplikasi akan menampilkan tata letak Kabupaten Pulau Taliabu pada peta maps. Seperti terlihat pada gambar 12.



Gambar 11. Hasil tampilan halaman tentang Taliabu



Gambar 12. Tampilan tata letak pulau Taliabu pada peta maps

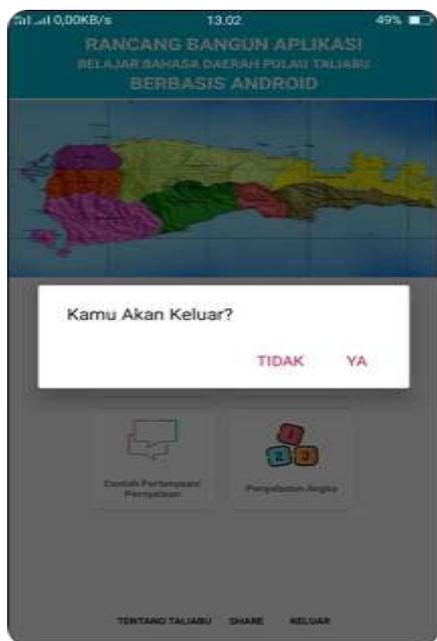
11. Tampilan kotak dialog *Share* Jika memilih *text button* *Share* aplikasi

akan menampilkan kota dialog yang berisi daftar aplikasi yang dapat dipilih sesuai dengan keinginan pengguna untuk membagikan kepada teman. Terlihat seperti gambar 13.



Gambar 13. Tampilan kotak dialog share

12. Kotak dialog Keluar Pada gambar 14 adalah dialog berisi pilihan keluar aplikasi atau tidak.



Gambar 14. Tampilan kotak dialog keluar aplikasi

### Pengujian Sistem

Pengujian berfokus pada perangkat lunak dari segi fungsional dan

memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan dengan meminimalisir kesalahan atau (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengujian halaman Splash Screen	Menampilkan halaman Splash Screen	Sesuai harapan	Valid
2	Pengujian halaman Menu Utama	Dapat menampilkan halaman Menu Utama	Sesuai harapan	Valid
3	Pengujian menu Kamus Taliabu	Dapat menampilkan halaman Kamus Taliabu	Sesuai harapan	Valid
4	Pengujian tombol Indonesia - Taliabu	Dapat menampilkan halaman Indonesia - Taliabu dan dapat mencari kata berdasarkan terjemahan Indonesia	Sesuai harapan	Valid
5	Pengujian tombol Indonesia - Maluku	Dapat menampilkan halaman Indonesia - Maluku dan dapat mencari kata berdasarkan terjemahan Maluku	Sesuai harapan	Valid
6	Pengujian menu Kosakata Budaya Dasar	Dapat menampilkan list Kosakata Budaya Dasar dan menampilkan class baru apabila salah satu list dipilih	Sesuai harapan	Valid
7	Pengujian menu Contoh Pertanyaan / Pernyataan	Dapat menampilkan halaman Contoh Pertanyaan dan Pernyataan	Sesuai harapan	Valid
8	Pengujian menu Penyebutan Angka	Dapat menampilkan halaman Penyebutan Angka	Sesuai harapan	Valid
9	Pengujian tombol Tentang Taliabu	Dapat menampilkan halaman Tentang Taliabu dan menampilkan profil pulau Taliabu dan juga dapat melihat peta tata letak pulau Taliabu pada peta maps	Sesuai harapan	Valid
10	Pengujian tombol Share	Dapat menampilkan daftar aplikasi pada smartphone pengguna seperti WA, Facebook, Instagram dan lain sebagainya, dan dapat langsung dibagikan via aplikasi tersebut	Sesuai harapan	Valid
11	Pengujian tombol Keluar	Dapat menampilkan kotak dialog keluar aplikasi	Sesuai harapan	Valid

Gambar 15. Rekapitulasi pengujian

### KESIMPULAN

Dalam rangka mendukung upaya pelestarian Bahasa Daerah Pulau Taliabu yang terancam punah, maka telah dibuat Aplikasi Belajar Bahasa Daerah Pulau Taliabu Berbasis Android. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media belajar bagi generasi muda suku Taliabu maupun masyarakat luar yang ingin mempelajari bahasa daerah pulau Taliabu. Berdasarkan uji coba, aplikasi ini dapat dijalankan di *smartphone* android dan mampu melakukan fungsi menerjemahkan kata dari bahasa Indonesia ke Taliabu, dan Indonesia ke Maluku. Aplikasi ini tidak spesifik ke kamus Taliabu saja, melainkan

mempunyai panduan atau contoh-contoh penerapan bahasa Taliabu ke dalam kehidupan sehari-hari, misalnya kosa kata budaya dasar, contoh pertanyaan atau pernyataan dan penyebutan angka. Dengan demikian, maka penelitian ini dapat memberikan kontribusi untuk masyarakat asli pulau Taliabu dan masyarakat luar pulau Taliabu dalam mempelajari dan melestarikan bahasa Taliabu.

## REFERENSI

- [1] Nora Dery Sofya, S. E. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Sumbawa Berbasis Android*. Jurnal MATRIK, 36-45.
- [2] Sukirman, Rosmiati, Nur , A., & Kamal. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Kartu Kuning (AK.1) Untuk Pencari Kerja Kantor Dinas Ketenagakerjaan Kota Makassar*. ILTEK, 2068 - 2069.
- [3] Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA.
- [4] Juansyah, A. (2015). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platfrom Android*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), 2-8.
- [5] Devianty, R. (2017). *Bahasa Sebagai Cermin Kebudayaan*. Jurnal Tarbiyah, 227 -245.
- [6] Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat Dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio*. Jakarta: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO Kompas Gramedia Building.