

Desain Aplikasi Pengelolaan Barang Berbasis Visual Basic 10

Herlinah Baharuddin

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Makassar
Jl. Perintis Kemerdekaan km.9 No. 29 Makassar, Indonesia 90245
herlina.dty@uim-makassar.ac.id

Abstrak

Bisnis tidak lepas dari teknologi, tanpa teknologi tidak bisa memantau produktifitas dari perusahaan dengan baik. Toko Cat Citra Warna proses pengelolaan barang masih sistem konvensional, dimana masih menggunakan kertas sebagai media pencacatan data barang masuk dan data barang keluar. Tujuan penelitian adalah merancang aplikasi interface sistem informasi pengelolaan barang untuk memudahkan staf dalam proses pengelolaan barang. Metode pengujian yang digunakan adalah Metode Black Box, hasil eksekusi melalui uji coba dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. perancangan sistem informasi pengelolaan barang tersebut dioperasikan dengan mengolah data barang dengan cara menginput, mengedit, menghapus serta menampilkan laporan (report) berbasis aplikasi Visual Basic 10. Hasil pengujian Sistem aplikasi pengelolaan barang berbasis interface membantu admin dalam menginput data barang masuk dan keluar serta mengolah dan mengatur pengeluaran dan pemasukan barang.

Kata Kunci : Desain, Barang, Visual Basic 10, Interface

Abstract

Today's business cannot be separated from technology, today's shops without technology cannot properly monitor the productivity of their companies. The Citra Warna Paint shop still uses a conventional system, which still uses paper as a medium for recording incoming goods and outgoing goods data. The research objective was to design an application interface for goods management information systems to facilitate staff in the process of managing goods. The test method used is the Black Box Method, the results of the execution are through testing and checking the functionality of the software. the design of the goods management information system is operated by processing goods data by inputting, editing, deleting and displaying reports (reports) based on the Visual Basic 10 application. Test results The interface-based goods management application system helps the admin in inputting incoming and outgoing goods data and managing and regulate the release and entry of goods.

Keywords: Design, Goods, Visual Basic 10, Interface



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 3.0 License](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/).

PENDAHULUAN

Bisnis sekarang ini tidak lepas dari yang namanya teknologi, para toko sekarang tanpa teknologi tidak bisa memantau produktifitas dari perusahaanya dengan baik,

selain itu dengan berkembangnya teknologi dalam bisnis, dapat dipastikan pekerjaan yang masih manual dapat dengan cepat dan tepat terselesaikan. Efisiensi penggunaan dan pemanfaatan teknologi komputer sudah

sangat dirasakan sekali. Berdasarkan pengolahan data dilakukan secara komputerisasi, mulai dari perhitungan, penyimpanan data, sampai membuat laporan, serta menghasilkan informasi yang akurat, baik yang dibutuhkan secara perorangan maupun perusahaan [1].

Toko Cat Citra merupakan toko grosir yang menjual kebutuhan cat secara langsung kepada para pelanggan. Penjualan dan persediaan barang-barangnya tersebut masih menggunakan sistem konvensional, dimana masih menggunakan kertas sebagai media pencatatan data yang masuk dan keluar dan kalkulator sebagai alat bantu perhitungan penjualan barang-barangnya, sehingga dapat dibayangkan susahnya mendapatkan informasi keadaan barang yang telah terjual dan tersedianya stok barang di gudang yang masih ada.

Pembuatan sistem informasi menggunakan aplikasi Visual Basic 10 bentuk yang dikembangkan yaitu berupa media presentasi. Visual Basic 10 memiliki kelebihan yaitu bahasa sederhana, karena sangat populer maka sangat banyak sumber-sumber yang digunakan untuk memperoleh banyak tools [2].

Sistem baru diharapkan dapat memberikan hasil yang optimal untuk perkembangan perusahaan dimasa yang akan datang. Maka Toko Cat Citra Warna perlu mengembangkan sistem informasi penjualan barang sehingga mampu memajemen pengelolaan barang masuk, barang keluar dan stok barang di gudang yang dimiliki dengan baik.

Tujuan penelitian adalah mendesain aplikasi pengelolaan barang dalam memajemen pengelolaan lebih rapi dan membantu menghindari terjadinya kesalahan pencatatan stok gudang yang ada.

KAJIAN PUSTAKA

Tahap perancangan (desain) memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik [3].

Salah satu bahasa pemrograman yang dikeluarkan dan dikembangkan oleh Microsoft metode pemrograman yang ditetapkan dalam Visual Basic 2010 berorientasi berupa objek atau lebih sering dikenal dengan istilah OPP (*Object Oriented Programming*) Sehingga mempermudah pengembangan program [4].



Gambar 1. Logo Visual Basic

Microsoft Access adalah program pengolahan data base yang canggih yang biasa digunakan untuk mengolah berbagai jenis data dengan pengoprasian yang mudah misalnya untuk menampung daftar pelanggan, menganggap bahwa Microsoft Access merupakan hal yang sulit digunakan tetapi perkembangan komputer tidak sesulit bayangan [5].



Gambar 2. Logo Microsoft Access 2010

Toko Cat Citra Warna memiliki berbagai produk yang diperdagangkan di tempatnya adapun macam-macam yang di perdagangkan di tempatnya cat yaitu, Cat Tembok, Waterproofing, Gennteg, Kayu Besi, Duco, Politur, Batu, Thinner, Cat Spray dan lain-lain.



Gambar 3. Gedung Toko Cat Citra Warna

METODE PENELITIAN

Alat Penelitian

Perangkat Keras(*Hardware*): Processor Intel(R) Celeron (R) CPU 1007U @ 1.50 Ghz, Memory (RAM) : 4 GB, VGA: Intel Inside HD. Perangkat Lunak (*Software*): Sistem Operasi Microsoft Windows 10, Microsoft Visual Basic 10, Microsoft Access 2010.

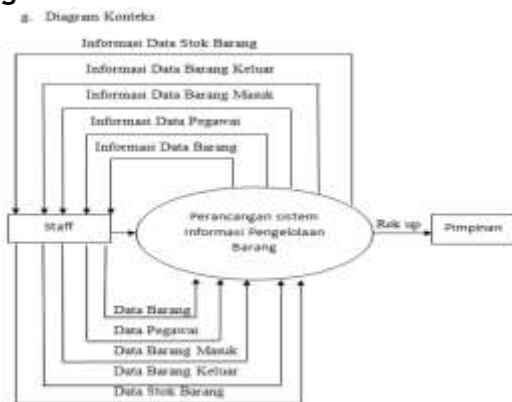
Bahan Penelitian

Bahan penelitian dalam desain aplikasi pengelolaan barang yaitu: Data Pegawai, Data Suplier, Data Barang Masuk, Barang Keluar dan Stok Barang.

Metode Analisis

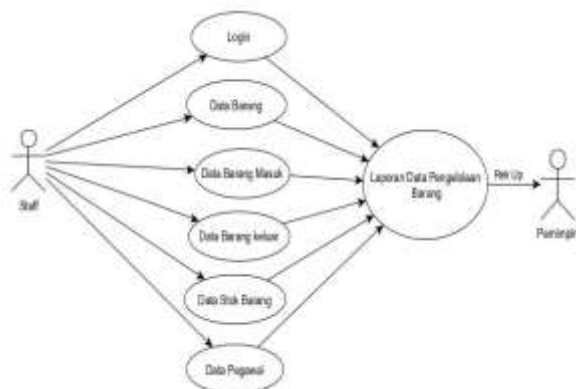
Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and development*. Metode penelitian dan pengembangan atau penggabungan dalam bahasa Inggrisnya *Research and development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk [6].

Diagram Konteks



Gambar 4. Diagram Konteks

Use Case Diagram



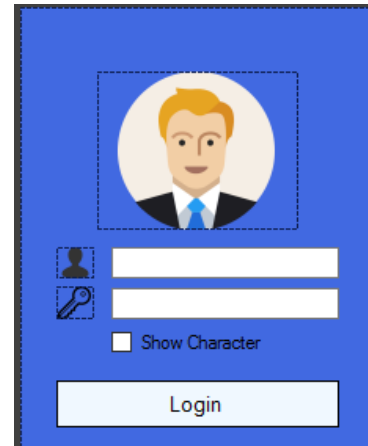
Gambar 5. Use Case Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Aplikasi

a. Tampilan Halaman Login

Admin dapat mengakses username dan password untuk masuk ke tampilan utama.



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

b. Menu Utama

Terdapat beberapa menu, adapun menu pada halaman Utama adalah sebagai berikut :

- Halaman Data Pegawai
- Halaman Data Supplier
- Halaman Data Barang Masuk
- Halaman Data Barang Keluar
- Halaman Data Stok Barang
- Halaman About



Gambar 7. Tampilan Halaman Menu

c. Tampilan Data Pegawai

Admin mengolah data dengan menginput, menambahkan, mengedit dan menghapus data pegawai.



Gambar 8. Tampilan Data Pegawai

d. Tampilan Data Supplier

Admin mengolah data dengan menginput, menambahkan, mengedit dan menghapus data supplier



Gambar 9. Tampilan Data Supplier

e. Tampilan Data Barang Masuk

Admin mengolah data dengan menginput kode barang, nama barang, merek barang, stok awal, jenis barang, warna, berat dan harga.



Gambar 10. Tampilan Data Barang Masuk

f. Tampilan Data Barang Keluar

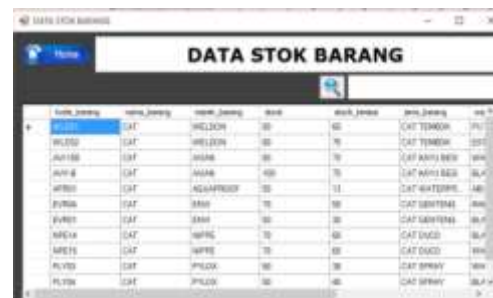
Admin mengolah data dengan klik kode barang, kemudian input stok akhir



Gambar 11. Tampilan Data Barang Keluar

g. Tampilan Data Stok Barang

Menampilkan laporan data barang masuk dan data barang keluar.



Gambar 12. Tampilan Data Stok Barang

KESIMPULAN

Hasil penelitian yang dilakukan maka peneliti memberi kesimpulan sebagai berikut merancang aplikasi yang membantu dalam aktifitas kerja sehari-hari menggunakan Visual Basic 10 sehingga memudahkan dalam menginput data barang masuk dan keluar. Sistem aplikasi pengelolaan barang ini dapat membantu admin untuk mengelolah dan mengatur pengeluaran dan pemasukan barang pada Toko Cat Citra Warna.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Ahmad Hanafie, B, H., Ejawati, & Izza, N. (2021). *Berbasis Web Di Fakultas Teknik Universitas Islam Makassar*. 16(April), 40-45.
 [2] Bayu Fadilha. (2014). *Pengembangan Pelayanan Perpustakaan Sekolah*

- Menggunakan Visual Basic 2010*. 1(1), 1-12.
- [3] Ipa, P., & Di, S. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Kasir Tiket Nonton Bola Bareng Pada X Kasir Di Suatu Lokasi X Dengan Visual Basic 2010 Dan Mysql*. 6(2), 77-83.
- [4] Latif, F., & Pratama, aditya wirangga. (2015). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Elektronik. *Jurnal Akuntansi, Ekonomi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 21-31. <https://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAEMB/article/download/180/168>
- [5] Prajana, A., & Astuti, Y. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pembelajaran oleh Guru SMK Di Banda Aceh dalam Upaya Implementasi Kurikulum 2013. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 7(1), 33-41. <https://doi.org/10.17977/um031v7i12020p033>
- [6] Sri Haryati. (2012). (R & D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam. *Academia*, 37(1), 13.